

конспект проведения подвижной игры.

Название игры: «Волк во рву»

Возрастная группа: старшая группа 5-6 лет

Цель проведения игры: совершенствовать прыжки в длину с разбега, развитие внимания, координации движений.

Этап обучения подвижным играм: 2 этап

Оборудование: скакалки, мел.

Ход проведения:

Схема организации и проведения игры	Краткое содержание игры	Кол-во повт	Правила игры	Организационно-методические указания
Поперек площадки двумя параллельными линиями чертят или выкладывают из двух скакалок (лент) «ров» шириной 80—100 см. В нем находится водящий — «волк». Остальные играющие — «козы».	По сигналу взрослого «Козы в поле, волк во рву!» они бегут на противоположную сторону площадки и перепрыгивают через «ров». «Волк» старается коснуться рукой прыгающих «коз». После этого назначают другого ведущего.	4-5 раз	1. Волк может передвигаться только между этими линиями. 2. Игроки, которых коснулся волк, останавливаются и выбывают из игры.	1. Вариант игры: водящих может быть 2—3. Проводится соревнование между волком (волками): кто больше за определенное число перебежек (4—5) поймает козочек, а также отмечаются козочки, ни разу не пойманные волками. 2. На 2 этапе разучивания правила игры не обговариваются заново, а уточняются. 3. Выбор водящих с помощью жеребьевки. (короткие и длинные ленты бумаги, закрученные в круг)